



Используйте Scratch для работы с LEGO® MINDSTORMS® Education EV3 и LEGO Education WeDo 2.0

Использовать ваш любимый язык программирования для работы с робототехническими платформами LEGO® Education стало просто, как никогда. Выполняя увлекательные практические задания и исследуя принципы программирования, ваши ученики смогут легко писать программы для моделей LEGO MINDSTORMS® Education EV3 и WeDo 2.0 на языке Scratch 3.0, созданном в Массачусетском технологическом институте (MIT).

Вперёд к изучению предметов естественно-научного и технического цикла!

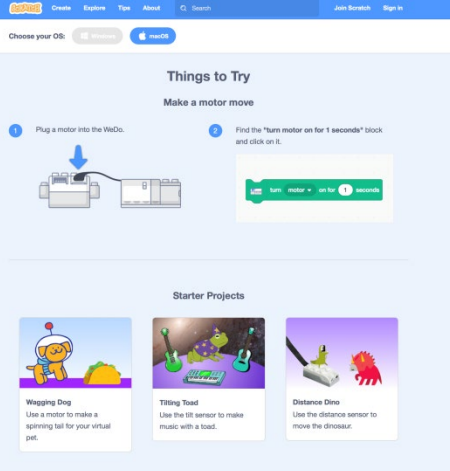
Предоставьте ученикам ещё больше возможностей для творчества, объединив сценарии и графические объекты среды программирования Scratch с наборами LEGO Education.

Познакомьте их с новыми подходами к поиску решений поставленных задач. Усиьте образовательный эффект языка Scratch, используя увлекательные практико-ориентированные решения LEGO Education:

- WeDo 2.0 в начальной школе и
- LEGO MINDSTORMS Education EV3 в основной школе.

Расширьте возможности использования наборов WeDo 2.0 и LEGO MINDSTORMS Education EV3, создавая программы из текстовых блоков в среде программирования Scratch.





Начало работы

Совместить использование наборов LEGO® MINDSTORMS® Education EV3 или WeDo 2.0 и языка программирования Scratch совсем несложно: следуйте инструкциям по началу работы и рекомендациям для начинающих, которые доступны онлайн. Начав использовать наборы LEGO Education и среду программирования Scratch, вы откроете для себя безграничные возможности для исследований, творчества и развития навыков XXI века. Присоединяйтесь к сообществу Scratch, где вас ждут новые идеи для проектов.



Что представляет собой Scratch 3.0?

Scratch — язык программирования, разработанный MIT и использующийся во всём мире. С помощью среды программирования Scratch учителя, ученики, их близкие и друзья смогут создать невероятное множество интерактивных медиапроектов — анимаций, рассказов, игр и т.д. — и показать их другим пользователям в онлайн-сообществе.

Scratch 3.0 — новая версия среды программирования Scratch, предоставляющая ещё больше возможностей для использования внешнего оборудования, чем предыдущие.

Более подробную информацию см. на следующих веб-сайтах.

Начало работы с WeDo 2.0 и Scratch:

scratch.mit.edu/wedo

Начало работы с LEGO® MINDSTORMS® Education EV3 и Scratch:

scratch.mit.edu/ev3

Служба поддержки:

scratch.mit.edu/discuss/topic/315281/

Контактная информация вашего дистрибьютора LEGO Education:

