



“O aprendizado prático tem beneficiado muitos estudantes jovens. À medida que continuamos crescendo nesta área, a **ênfase nas experiências práticas criativas e significativas** deve ser usada para alcançar uma maior e mais diversificada população de alunos.”

Lynne Boucher
Diretora e educadora de STEAM

Ampliando as habilidades de pensamento crítico com desafios STEAM complexos, envolventes e relevantes

O LEGO® Education SPIKE™ Prime é a ferramenta mais prática para aprendizagem STEAM em turmas do 6º ao 9º ano. Combinando elementos de construção LEGO coloridos, hardware de fácil utilização e linguagem de codificação intuitiva do tipo arraste e solte baseada em Scratch, o SPIKE Prime estimula continuamente alunos por meio da aprendizagem lúdica a pensar criticamente e a resolverem problemas complexos, independentemente de seu nível de aprendizagem. Desde projetos simples até possibilidades ilimitadas de design criativo, o SPIKE Prime ajuda os alunos a aprenderem o essencial do STEAM e a desenvolverem as habilidades do século XXI, necessárias para despertar as mentes inovadoras do amanhã... Tudo isso com muita diversão!

Planos de aula alinhados com os descritores

Além do Guia de Introdução, o aplicativo LEGO® Education SPIKE apresenta quatro planos de aula alinhados ao currículo STEAM, com ênfase em Engenharia e Ciência da Computação. Planejado para alunos do 6º ao 9º ano e para aulas de 45 minutos, estes projetos aceleram a aprendizagem STEAM ao envolverem consistentemente os alunos a pensarem criticamente e a resolverem problemas complexos, independentemente do seu nível de aprendizagem. Planos de aula intuitivos no formato digital, material de apoio rico, acessível e interativo, possibilitam aos professores, independente de seu conhecimento prévio, aplicarem suas aulas com confiança.

Para saber mais sobre o conteúdo e as atividades, visite: www.LEGOeducation.com/pt-br

O SPIKE Prime oferece

- Engenharia
- Ciência da Computação
- Ciências
- Competições
- Tecnologia



A SOLUÇÃO INCLUI:

CONJUNTOS E APLICATIVO

- Conjunto SPIKE Prime
- Conjunto de Expansão SPIKE Prime
- Aplicativo LEGO® Education SPIKE™

PLANOS DE AULA

- Esquadrão da Invenção
- Inicie um Negócio
- Life Hacks
- Prontos para Competição

SUPORTE

- Guia de Introdução
- Planos de Aula
- Ferramentas de Avaliação
- Suporte Técnico

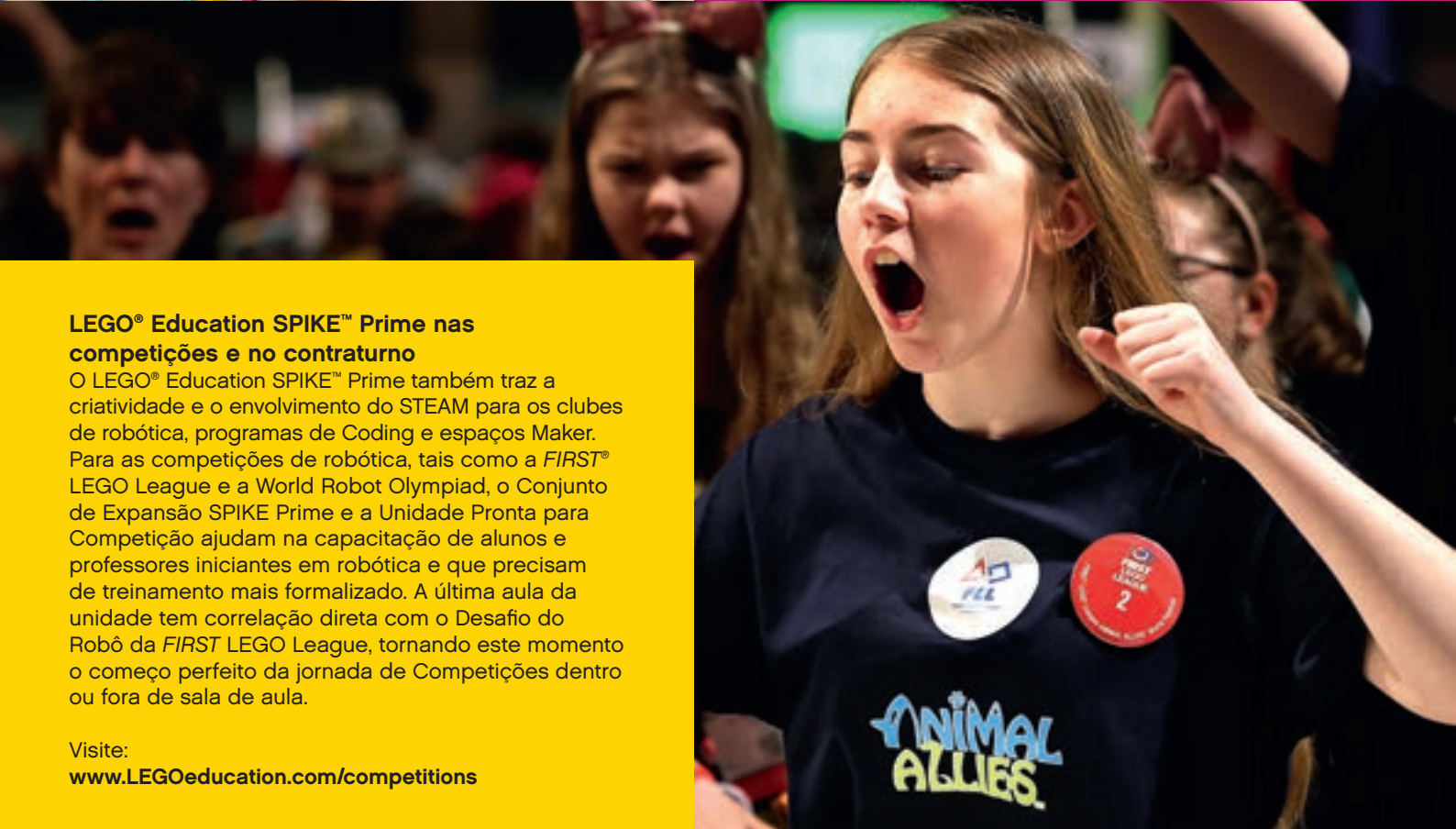
ADICIONAIS

- Acessórios e Pacotes de Reposição
- Treinamento e Desenvolvimento Profissional



Baseado na plataforma de programação Scratch com sistema operacional à sua escolha

Sistemas operacionais compatíveis: iOS, Chrome, Windows 10, Mac e Android



LEGO® Education SPIKE™ Prime nas competições e no contraturno

O LEGO® Education SPIKE™ Prime também traz a criatividade e o envolvimento do STEAM para os clubes de robótica, programas de Coding e espaços Maker. Para as competições de robótica, tais como a *FIRST*® LEGO League e a World Robot Olympiad, o Conjunto de Expansão SPIKE Prime e a Unidade Pronta para Competição ajudam na capacitação de alunos e professores iniciantes em robótica e que precisam de treinamento mais formalizado. A última aula da unidade tem correlação direta com o Desafio do Robô da *FIRST* LEGO League, tornando este momento o começo perfeito da jornada de Competições dentro ou fora de sala de aula.

Visite: www.LEGOeducation.com/competitions

Um Aprendizado Contínuo com a Progressão LEGO® Education

Estudos mostram que estar fisicamente envolvido antes, durante ou depois da aprendizagem ajuda o cérebro a reter melhor a informação. A LEGO® Education acredita que a aprendizagem prática é uma forma eficaz de ensinar habilidades como: resolução de problemas, pensamento crítico e muito mais, a alunos de todos os níveis.



Seja trabalhando com os alunos mais jovens, que estão apenas começando a entender o mundo ao seu redor; seja ensinando princípios de engenharia de projeto, a alunos avançados; as soluções sólidas STEAM da LEGO Education ajudam você a envolver seus alunos em projetos relevantes do mundo real.

Sobre a LEGO Education

A LEGO Education oferece soluções STEAM, práticas interdisciplinares para Educação Infantil, Ensino Fundamental I e II, competições e programas extracurriculares. Disponibilizamos atividades específicas, das orientadas até as abertas, que estão alinhadas aos padrões curriculares e aos nossos valores de qualidade, segurança e sustentabilidade.



Saiba mais em www.LEGOeducation.com/pt-br