



"Mange unge mennesker har haft gavn af praktisk læring. Eftersom vi fortsætter med at udvikle os på dette område, bør der sættes **fokus på kreative og meningsfulde praktiske oplevelser** for at nå så mange elever som muligt og ikke mindst elever med forskellige forudsætninger."

*Lynne Boucher*  
Leder og underviser, naturvidenskab

### Udvikling af kompetencer inden for kritisk tænkning gennem komplekse, engagerende og personligt relevante naturvidenskabelige udfordringer

LEGO® Education SPIKE™ Prime er et grundlæggende naturvidenskabeligt læringsredskab for elever i 6. til 8. klasse. SPIKE Prime kombinerer farverige LEGO byggelementer, brugervenlig hardware og intuitiv blokprogrammering, der er baseret på Scratch, og bruger sjov læring til konstant at inspirere eleverne til kritisk tænkning og kompleks problemløsning, uanset deres læringsniveau. Fra lettilgængelige projekter til projekter med ubegrænsede kreative muligheder hjælper SPIKE Prime eleverne med at lære de grundlæggende naturvidenskabelige færdigheder og det 21. århundredes kompetencer, de skal bruge til at blive morgendagens innovative hjerner – og samtidig have det sjovt.

### Enhedsplaner bygger på nationale læseplaner

Ud over Kom godt i gang-materialet indeholder LEGO® Education SPIKE™ appen 4 enhedsplaner med tilpasset indhold fra Fælles Mål, der har fokus på naturvidenskab og teknologiforståelse. Disse enheder er beregnet til elever i 6. til 8. klasse og er optimeret til 45-minutters lektioner. De styrker den naturvidenskabelige læring ved konstant at inspirere eleverne til kritisk tænkning og kompleks problemløsning, uanset deres læringsniveau. De omfattende online lektionsplaner med masser af tilgængeligt, interaktivt støttemateriale giver lærere alt, hvad de behøver for at kunne undervise med selvsikkerhed, uanset deres tidligere erfaringer.

Hvis du gerne vil vide mere om indhold og aktiviteter, kan du gå til:

[www.LEGOeducation.com/da-dk](http://www.LEGOeducation.com/da-dk)

### SPIKE Prime indeholder lektioner inden for:

- Engineering
- Teknologiforståelse
- Naturvidenskab
- Konkurrencer
- Teknologi



## LØSNINGEN OMFATTER:

### SÆT OG APP

- SPIKE Prime-sæt
- SPIKE Prime-udvid elsessæt
- LEGO® Education SPIKE™ app

### ENHEDSPLEANER

- Opfinderholdet
- Kickstart din virksomhed
- Life hacks
- Konkurrenceklar

### SUPPORT

- Kom godt i gang-materiale
- Lektionsplaner
- Evalueringsværktøjer
- Teknisk support

### YDERLIGERE PRODUKTER

- Tilbehørs- og udskiftningspakke
- Undervisning og faglig udvikling



## Anvender programmeringsprog baseret på Scratch med operativsystem efter eget valg

Understøttede operativsystemer:  
iOS, Chrome, Windows 10, Mac og Android



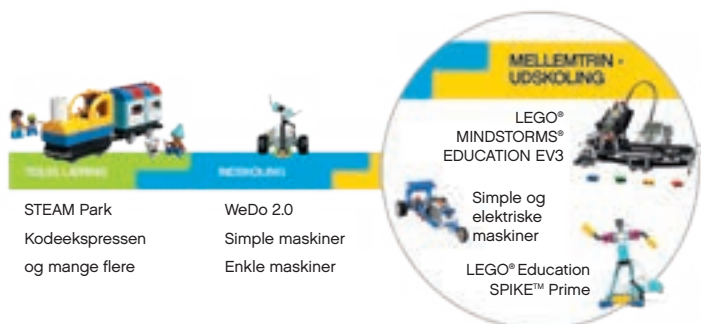
### LEGO® Education SPIKE™ Prime til konkurrence og skolefritidsprogrammer

LEGO® Education SPIKE™ Prime sikrer også naturvidenskabelig kreativitet og engagement i robotklubber, programmeringsforløb og byggeworkshops. Til robotkonkurrencer såsom *FIRST*® LEGO League og World Robot Olympiad kan SPIKE Prime-udvidelsessættet og enheden Konkurrenceklar hjælpe nye elever og lærere inden for robotteknologi, som har behov for mere formaliseret undervisning. Den sidste lektion i enheden er direkte tilknyttet den årlige konkurrence *FIRST* LEGO League Robot Game, hvilket gør den til det ideelle udgangspunkt for en spændende udvikling hen imod konkurrencer, i eller uden for klasseværelset.

Gå til:  
[www.LEGOeducation.com/competitions](http://www.LEGOeducation.com/competitions)

### LEGO® Education læringsprogression

Undersøgelser har vist, at fysisk aktivering før, under eller efter undervisningen hjælper hjernen med at lagre oplysningerne. LEGO® Education tror på, at praktisk læring er en effektiv metode til at lære elever på alle niveauer kompetencer som problemløsning, kritisk tænkning og meget mere.



Uanset om du arbejder med de yngste elever, der lige er begyndt at forstå verden omkring sig, eller underviser ældre elever i tekniske designprincipper, hjælper solide naturvidenskabelige løsninger fra LEGO Education dig med at inspirere elever med relevante projekter fra den virkelige verden.

### Om LEGO Education

LEGO Education omfatter praktiske og tværfaglige naturvidenskabelige løsninger til undervisning i børnehave, indskoling, mellemtrin og udskoling, konkurrencer og skolefritidsprogrammer. Vores løsninger indeholder faglige aktiviteter med og uden facitliste, som er tilpasset Fælles Mål og vores værdier for kvalitet, sikkerhed og bæredygtighed.



Få mere at vide på  
[www.LEGOeducation.com/da-dk](http://www.LEGOeducation.com/da-dk)