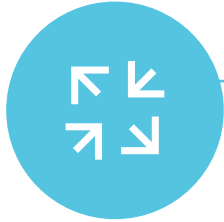


# 학급 전체의 STEAM 학습 촉진

레고® 에듀케이션 스파이크™ 프라임은 직관적이고 고도로 적응적이며 확장성이 뛰어난 체험학습 솔루션으로써, 학습에 대한 학생들의 자신감을 키워주고 미래의 성공을 위해 필수적인 21세기 핵심역량의 개발을 도와줍니다.

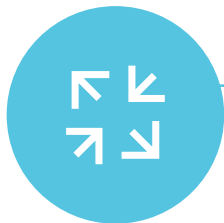


## 직관성

지침서, 교사 교육, 수업 계획, 그리고 학생들이 즉각 몰입할 수 있는 직관적 모델과 소프트웨어를 통해 학습을 쉽게 시작할 수 있는 환경을 제공합니다.

## 적응성

어디에서나 학생들을 만날 수 있어 적응성이 뛰어납니다. 손쉬운 기초 수업에 더하여 무한한 창의적 디자인의 가능성과 학습 기회가 제공되므로 모든 학생이 STEAM 학습과 비판적 사고 학습에 몰입할 수 있습니다.

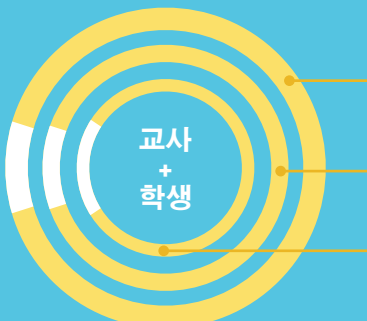


## 확장성

학년 및 커리큘럼 요구 사항에 따라 확장하거나 축소할 수 있는 융통성이 부여됩니다. 30분에서 120분까지 시간 조정이 가능하며, 범교과적으로 또는 표준에 기초하여 STEAM 수업을 활용할 수 있습니다.

스파이크 프라임은 색색의 레고 조립 구성품, 프로그래밍이 가능한 멀티 포트 허브, 스크래치 기반의 코딩 언어, 알기 쉬운 기초 수업 등을 하나로 통합하여 모든 중학교 학생의 STEAM 학습을 촉진시켜 줍니다.

체험식 프로젝트가 STEAM에 대한 자신감을 기르는 최상의 방법이라는 것이 학생과 교사의 공통된 의견입니다.



91%의 교사가 더 많은 체험식 학습을 수업에 도입하기를 희망합니다.

89%의 학생이 체험식 학습이 새로운 것을 배우는 데 도움이 된다고 말합니다.

STEAM에 대해 자신감을 느끼는 학생의 82%가 학교 수업에 대해서도 자신감을 표했습니다.