



# 45007 大きな農場

数の概念を捉えるための5つのアイデア  
年齢:3-5才 \* 子ども2-4人向け



他にもたくさん  
アクティビティ  
があります。  
ウェブサイト  
をチェック!



[LEGOeducation.com](http://LEGOeducation.com)

LEGO and the LEGO logo are trademarks of the/son des marques de commerce de/son marcas registradas de LEGO Group.  
©2014 The LEGO Group. 076496.

## ヒント:

ここで紹介している数の概念を捉えるアクティビティは、農場の動物を他の動物に変えて応用することもできます。

## 5つのアイデア:

- ❖ 何らかの特徴(複数も可)を基準にして動物を分類してから、各グループに属する動物が何匹いるか数えるよう子どもたちに呼びかけます。このアクティビティは、別の特徴を分類することで(例えば、足の本数、色、生息地、食べ物など)、繰り返すことができます。
- ❖ 子どもたちに農場の1日の出来事をすべて話すよう呼びかけましょう。それから子どもたちにこれら出来事を順番に並べるように促します。子どもたちに農場の日のロールプレイングゲームをさせて、その日の始め、中盤、終わりに起こったことについては必ず話してもらいます。

- ❖ 動物が全部逃げてしまいました!子どもたちに農場の人が全部の動物のために囲いを作るのを手伝うように促しましょう。作り終わったら、囲いの形が何か子どもたちに尋ねます。ほかの形の囲いを作ろうと子どもたちを誘ってみましょう。

## 学習分野

- ❖ 認知発達(算数)  
- 動物の分類、形の探究、模様遊び、数を数えるといったスキルを向上します
- ❖ 認知発達(科学)  
- 動物に必要なものと行動を見ていきます
- ❖ 言語の発達 -  
- 「最初はこれで、次はこれ」のような一続きの説明表現を使います

- ❖ 農場の動物を使って子どもたちにいろいろな足し算を試してもらいます。農場の人が農場に新しい動物を連れてきたと仮定して、全部で何匹になったか分かるように子どもたちに数えてもらいましょう。

- ❖ 農場の動物は、パレードを催したいと考えています。子どもたちにパレードの山車を組み立てて動物を並べて模様を作るように促してください。模様は子どもたちの年齢と能力に応じて、簡単なものでも複雑なものでも構いません。



education